

MUCHAMMAD FARROS ILMAN HAQ

+6281903411015 | rosilman000@gmail.com | www.linkedin.com/in/farrosilman | https://parrosz.vercel.app

Pekalongan, Indonesia

Junior Front-End Web Developer dan Android Developer dengan pengalaman membangun aplikasi web dan mobile yang responsif dan ramah pengguna. Terbiasa bekerja dalam proyek nyata serta mengikuti program pengembangan kompetensi seperti Bangkit Academy jalur Mobile Development. Memiliki semangat belajar tinggi, pemahaman yang baik dalam desain antarmuka, dan siap berkontribusi di tim pengembang yang dinamis. Latar belakang pendidikan saya di bidang Informatika mendukung pemahaman teknis dan logika pemrograman yang kuat.

Pendidikan

Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan - Pekalongan, Indonesia

Sep 2021 - Apr 2025

Bachelor of Informatika, 3.88/4.00

- Mengikuti program pembelajaran intensif yang diselenggarakan oleh Kampus Merdeka melalui Bangkit Academy pada jalur Mobile Development. Program ini berfokus pada pengembangan aplikasi Android, mencakup penguasaan Kotlin, Android Studio, praktik pengembangan aplikasi modern, serta peningkatan soft skill dan kesiapan kerja di bidang teknologi.
- Berhasil masuk dalam 50 besar terbaik bersama tim dalam kompetisi Capstone Project yang merupakan bagian dari program Bangkit Academy. Proyek yang dikembangkan merupakan solusi inovatif berbasis teknologi untuk menjawab permasalahan nyata di masyarakat, dengan pendekatan kolaboratif lintas disiplin.
- Berkontribusi dalam tim penelitian dosen dalam mengembangkan aplikasi web yang ditujukan untuk mendukung deteksi dini kasus stunting pada anak, dengan fokus pada pengumpulan data, implementasi sistem, serta antarmuka pengguna yang ramah.

SMK Syafi'i Akrom Pekalongan - Pekalongan, Indonesia

Jul 2018 - Jul 2021

Senior High School, Rekayasa Perangkat Lunak, 8.14/10.00

- Berpartisipasi dalam ajang lomba desain web tingkat kota, dengan penilaian pada aspek estetika, navigasi, dan user experience dalam pengembangan antarmuka web.
- Meraih peringkat ketiga dalam kompetisi bidang aplikasi perangkat lunak, yang menguji kemampuan teknis dalam penggunaan perangkat lunak produktivitas dan penyelesaian masalah berbasis teknologi.
- Mencapai posisi kedua dalam kompetisi pengembangan solusi perangkat lunak, mencakup perancangan, pengembangan, dan implementasi aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna
- Berhasil meraih peringkat kedua bersama tim dalam kompetisi pengembangan aplikasi mobile tingkat nasional yang diselenggarakan oleh SMKDEV, dengan memanfaatkan framework Flutter untuk membangun solusi aplikasi inovatif berbasis mobile.

Pengalaman

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Batang - Batang, Indonesia

Jul 2023 - Sep 2023

Magang - Front-End Web Developer

- Mengembangkan tampilan antarmuka (front-end) website sesuai dengan kebutuhan instansi menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan framework CodeIgniter, serta berkolaborasi dengan tim pengembang untuk memastikan integrasi yang optimal.
- Mempelajari dan mengimplementasikan framework CodeIgniter 3 (CI3) dalam pengembangan website berbasis PHP.

CV. Cipta Graha Software - Pekalongan, Indonesia

Dec 2019 - Feb 2020

Magang - Java Developer

- Berkontribusi dalam pengembangan aplikasi Point of Sale (PoS) berbasis desktop menggunakan Java Swing dan integrasi dengan database (PostgreSQL/MySQL).
- Membantu tim desain dalam pembuatan materi promosi digital dan cetak (poster, brosur) untuk kebutuhan pemasaran produk perangkat lunak.
- Terlibat langsung dalam proses instalasi dan implementasi aplikasi PoS di lokasi klien, serta memberikan dukungan teknis awal.

Kemampuan, Penghargaan, dan Kompetisi

- Kemampuan** (2025): Mobile App Development, Web Development, Bootstrap, Laravel, JavaScript MySQL, Java, Kotlin, PHP, Object-Oriented Programming (OOP), Logic Programming, Project Management, Time Management,
- Penghargaan** (2023): Kampus Merdeka Independent Study Program: Graduated from Bangkit Academy Cohort Mobile Development, Led by Google, Tokopedia, Gojek, and Traveloka, with Top 50 Capstone Project Achievement
- Kompetisi** (2020): Juara 3 – Lomba Kompetensi Siswa (LKS) IT Software Application, Tingkat Kota Pekalongan
- Kompetisi** (2020): Juara 2 (Tim) – App Development Challenge #01: Mobile Application with Flutter by SMKDEV, Tingkat Nasional
- Kompetisi** (2021): Juara 2 – Lomba Kompetensi Siswa (LKS) IT Software Solutions, Tingkat Kota Pekalongan